
















Übersicht der Vorteile

- 1 x  Räuber zurück in die Wüste setzen
- 2 x  1 Rohstoffkarte von der verdeckten Hand eines Mitspielers ziehen
- 3 x  1 beliebige Rohstoffkarte vom Vorrat nehmen
- 4 x  1 Straße kostenlos bauen
- 5 x  1 Entwicklungskarte kostenlos vom Stapel ziehen






Übersicht der Vorteile

- 1 x  Räuber zurück in die Wüste setzen
- 2 x  1 Rohstoffkarte von der verdeckten Hand eines Mitspielers ziehen
- 3 x  1 beliebige Rohstoffkarte vom Vorrat nehmen
- 4 x  1 Straße kostenlos bauen
- 5 x  1 Entwicklungskarte kostenlos vom Stapel ziehen

Übersicht der Vorteile

- 1 x  Räuber zurück in die Wüste setzen
- 2 x  1 Rohstoffkarte von der verdeckten Hand eines Mitspielers ziehen
- 3 x  1 beliebige Rohstoffkarte vom Vorrat nehmen
- 4 x  1 Straße kostenlos bauen
- 5 x  1 Entwicklungskarte kostenlos vom Stapel ziehen

Übersicht der Vorteile

- 1 x  Räuber zurück in die Wüste setzen
- 2 x  1 Rohstoffkarte von der verdeckten Hand eines Mitspielers ziehen
- 3 x  1 beliebige Rohstoffkarte vom Vorrat nehmen
- 4 x  1 Straße kostenlos bauen
- 5 x  1 Entwicklungskarte kostenlos vom Stapel ziehen